

Gincana do Conhecimento UNIFAFIBE

REGULAMENTO

1 Regras

As escolas serão chaveadas em sorteio a ser realizado previamente, de acordo com as inscrições das mesmas (representantes das escolas poderão acompanhar o sorteio). A disputa ocorrerá em pares de escolas da seguinte forma:

- a) Serão feitas 10 perguntas para cada par de escolas em disputa;
- b) O apresentador direcionará a pergunta à escola A:
 - Respondendo corretamente em até 15 segundos, a escola A ganhará 3 pontos. Caso erre, os 3 pontos serão atribuídos à escola B;
 - Caso ela passe para a escola B, esta poderá responder ou repassar. Se responder corretamente em até 15 segundos, ganhará 2 pontos. Caso erre, os 2 pontos serão atribuídos à escola A;
 - Por fim, se a questão for repassada à escola A, terá o valor de 1 ponto. Se responder corretamente em até 15 segundos, ganhará 1 ponto. Caso erre, o ponto será atribuído à escola B;
 - Em caso de empate, será realizada uma questão direcionada à equipe que ganhar no cara e coroa;
- c) O mesmo procedimento será válido nas etapas seguintes.

2 Equipes e torcidas

- a) A equipe deverá ser composta por 3 integrantes;
- b) Cada escola poderá trazer até 30 alunos/visitantes.

3 Premiação

- a) A escola vencedora ganhará 10 computadores;
- b) A escola vencedora ganhará 2 Datashows;
- c) Cada integrante da equipe vencedora ganhará 1 celular.

4 Chaveamento

Será feito aos pares, de acordo com o número de escolas confirmadas.

Bebedouro, 15 de agosto de 2016.

Pró-Reitoria de Relações Institucionais
Centro Universitário UNIFAFIBE