

## **GAMEFICAÇÃO – METODOLOGIA BASEADA EM JOGOS: GAME VACINA – O JOGO QUE IMUNIZA**

Bartira Palin Bortolan Pontelli<sup>1</sup>

Lilian Donizete Pimenta Nogueira<sup>2</sup>

Compreende-se que as práticas destinadas ao processo de aprendizagem devem ser constantemente ajustadas à realidade dos indivíduos considerando o acompanhamento das transformações tecnológicas da sociedade. Dessa forma, a gameficação proporciona ao aluno situações que contribuem para a criação de contextos motivacionais com base em desafios proporcionando aos alunos contato com situações reais do cotidiano. O Game Vacina foi projetado objetivando a compreensão pelo aluno das diferentes faixas etárias, vacinas e vias de administração que compõem o Calendário Vacinal para o Estado de São Paulo. A metodologia seguiu as seguintes etapas: A sala foi dividida em cinco grupos de 8 ou 9 alunos e escolhido um membro para procurar as targetas ( peças do jogo ) e fazer o controle dos acertos. Foram distribuídos em três mesas (respectivamente cartões contendo intervalos ou idades, vacinas e vias de administração ).Foram realizadas 8 rodadas trabalhados 8 casos, sendo relacionados a usuários do serviço que procuravam a Sala de Vacina para receber a vacina em diferentes faixas etárias .Os grupos receberam o mesmo caso em todas as rodadas Em cada rodada o grupo tinha 10 minutos para discutir sobre o caso e montar o esquema vacinal na superfície das mesas usando as targetas , incluindo o agendamento. No fim de cada rodada, o docente fez a correção e pontuou da seguinte forma. A atividade toda teve como conceito 2,0 pontos, até cinco erros – desconto de 0,5 pontos e acima de 5 erros – desconto de 1,0 ponto. Além do aluno representante do grupo, o docente também fez o controle dos acertos. A metodologia permitiu melhora significativa na

---

<sup>1</sup> Docente no Colegiado de Enfermagem no Centro Universitário UNIFAFIBE de Bebedouro, SP. E-mail: bartirapbortolan@gmail.com

<sup>2</sup> Docente no Colegiado de Enfermagem no Centro Universitário UNIFAFIBE de Bebedouro, SP. E-mail: lilianpimentanogueira@yahoo.com.br

memorização do calendário vacinal já percebida posteriormente na atuação em campos de práticas, além de interferir positivamente no relacionamento interpessoal.

**Palavras-chave:** Gameficação, Vacinas, Calendário Vacinal, Aprendizagem significativa.